

Avery Design Pro 4.0/5.4

Felhasználói útmutató

Az Avery Design egy egyszerű, de sokfunkciós, könnyen kezelhető címkenyomtató, kártyatervező program.

A DesignPro telepítése

1. Zárjon be minden programot és induljon a Microsoft Windows asztalról.
2. Bontsa ki a letöltött, tömörített fájlt, majd kattintson a setup.exe ikonra.
3. A DesignPro telepítő ablak automatikusan megjelenik.
4. Kattintson a DesignPro telepítésére és kövesse a megjelenő utasításokat.

Nyomtató kalibrálása

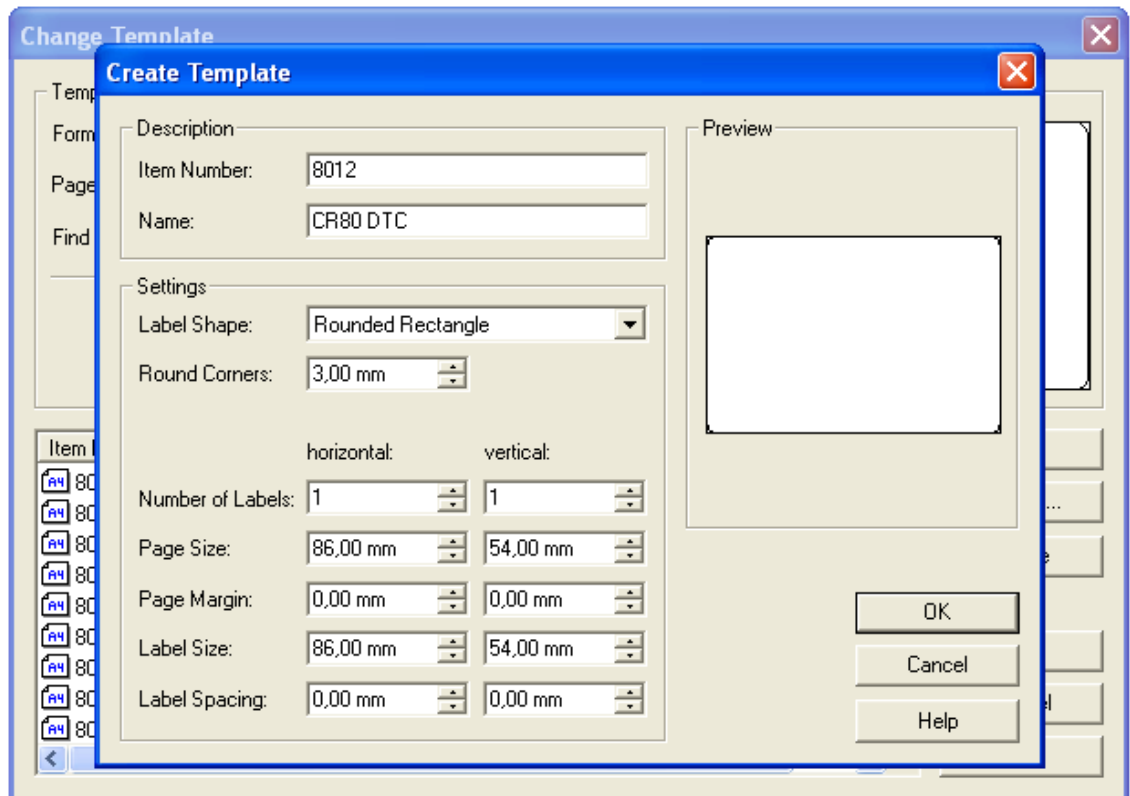
A „Nyomtató kalibrálása” párbeszéd ablak fog megjelenni az első alkalommal mikor elindítja a programot. Kattintson az Igen-re, hogy megjelenjen a „Nyomtatási Eredmény Kalibrációja” párbeszéd ablak. Majd válassza a „Kalibrálóoldal nyomtatása” gombot és kövesse a kinyomtatott oldalon lévő utasításokat. A lépések egyszerűek és biztosítják, hogy az Ön által készített tervet pontosan nyomtathassa az Avery termékekre.

Készítsük el a kártyasablont

Indításkor az Üdvözlő ablak felajánl pár lehetőséget:

1. **Create a Project from scratch:** (a program üres sablonjait felhasználva, vagy azokat módosítva, vagy új sablont készíthet. A tárolt sablonok nagy része a forgalomban levő leggyakoribb etikett méretek szerint készült. A sablonoknál az oldal méretét, az etikett / kártya méretét, a margót, és az etikettek közötti helyközt is meg lehet határozni.)

ISO szabvány méretű plasztikkártya, RFID proximity kártya esetén új, egyedi sablont kell készíteni. A *Select Template* ablakban kattintson a *Custom...* gombra



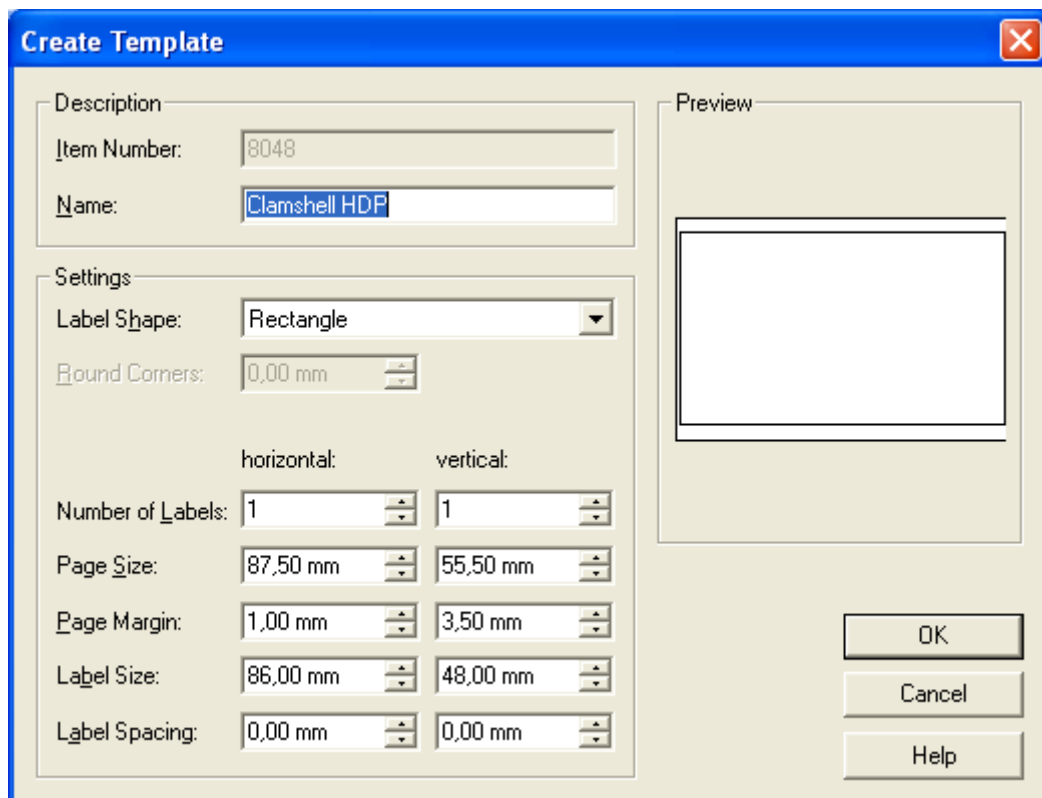
2. Adja meg a következő adatokat:

- Item number (sablon azonosító): amilyen még a memóriában nincs pl. 9000
- Name: **CR80**
- Label Shape: Rounded rectangle
- Round Corners: 3,00mm. (A mértékegységet megváltoztatni a Tools / Options menüben lehet).
- Number of labels: 1, 1
- Page size: 86mm x 54mm
- Page margin: 0, 0
- Label size: 86mm x 54mm, (CR79-es kártyaméret esetén label size: 84 x 52mm)
- Label spacing: 0, 0
- OK

3. Ezzel felvettünk egy új sablont. Erre tervezzük rá a kártya design elemeit. Ha változtatni akarunk, a File / Change Template menüben megtehetjük. A File / New parancs szintén ezeket a választásokat adja.

4. *Create a Project using a pre-designed Layout:* a program kész designnal rendelkező sablonjait felhasználva tervezhet címkét / kártyát.
5. *Opening an existing project:* egy már meglévő tervet nyithatunk meg

Példa: ha HDP kártyanyomtatóval **Clamshell** tokozású proximity kártyára nyomtatunk, a következő sablont kell létrehozni



Az üres sablonba beszúrhat és formázhat szöveget, körbefuttatott szöveget több betűtípussal, méretben és színben. Tartalmazhat szimbólumokat, adatbázisokat valamint dátumot és időt. Húzhat grafikus vonalakat és formákat. A tervében lehetnek képek. Készíthet sorszámot és vonalkódot, valamint beszúrhat fájl listákat is.

Insert menü

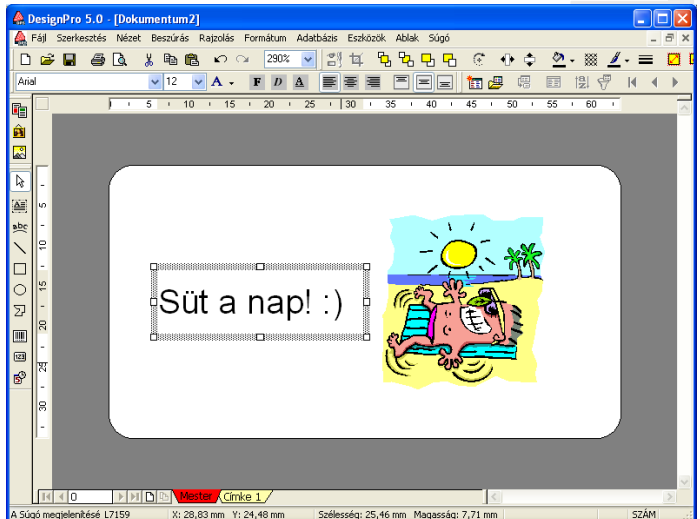
A beszúrás paranccsal állandó, minden kártyán megegyező szövegdobozt, köralakú szöveget, 2D vonalkódot, sorszámot, dátumbélyegzőt, objektumot vagy fájlok elérési útját illeszthetjük be a sablonunkba. A megtervezett kártyaháttérrel illesszük be a sablonba, és a Layout / Size to template gombbal a méretét

méretezzük a sablonhoz (a grafika legyen 300dpi felbontású, a valós méretnél nagyobb kép.) Erre a háttérre illesszük be a fix szövegeket, elemeket.

Szöveg beszúrása és formázása

Ha a szöveg hosszabb, mint a szövegdoboz szélessége automatikusan a következő sorba ugrik. A szövegdoboz mozgatásához illetve újraméretezéséhez kattintson a doboz szélére. A szövegformázás automatikusan alkalmazkodni fog az új mérethez.

Beszúrhat, formázhat és szerkeszthet körbefuttatott szöveget is a Szöveg körbefuttatása párbeszéd ablak segítségével. Ehhez a Beszúrás menüpontban válassza a Körbefuttatott szöveg opciót.



Drawing

A rajzolás menü által felkínált eszközökkel vonalas, vektoros rajzokat készíthet.

Képek, logók beszúrása

Képek beszúrásához fájlból kattintson a Beszúrás > Kép fájlból menüpontra.

Jobb-klikkel bármikor szerkesztheti a képeket.

Sorszám készítése és beszúrása

Sorszámot csak a Mester címkére lehet beszúrni.

Sorszám beszúrásához:

1. Kattintson egy szövegdobozra, majd a Beszúrás > Sorszám menüpontra. Ezután megjelenik a Sorszám párbeszéd ablak.
2. Válassza ki a sorszám típusát: Számok vagy Betűk
3. Adja meg a Kezdőértéket, Záróértéket és a Növekményt. A számozás mindig a Kezdőértéktől kezdődik és a Záróértékig tart. További segítségért látogasson el honlapunkra (www.avery.hu).

Vonalkód készítése és beszúrása

A DesignPro több vonalkód típus szerkesztésére alkalmas. A telepítéskor a 39-es vonalkód típus az alapértelmezett beállítás. Ha meg szeretné változtatni, válassza az Eszközök > Beállítások > Általános menüpontot.

Vonalkód beszúrásához:

1. Válassza a **Beszúrás > Vonalkód** menüpontot.
2. Gépelje be a vonalkód alapját képező számsort a szövegdobozba. Kattintson a dobozon kívülre a vonalkód megjelenítéséhez.
3. A vonalkód alatti adatok megjelenítéséhez válassza ki az **Egyszerű szöveg megjelenítése** pontot, melyet a **Jobb-klikk > Vonalkód formázása** opcióban talál. Az EAN13-as típusnál a számok automatikusan megjelennek.
4. Hogy a vonalkód méretét módosítani tudja, válassza ki a **Méret beállítása** pontot.
5. Az ellenőrzőjegy számításához válassza ki az **Ellenőrzőjegy számítása** pontot. Ez az opció nem minden vonalkód típusnál elérhető.

Vonalkód készítése sorszám alapján:

Kattintson a meghatározott vonalkód területre és válassza a **Beszúrás > Sorszám** menüpontot.

Format

A szövegdoboz színei, a szöveg színe, tulajdonságai, a rajzolt elem kerekítése, a vonalkód típusa, tulajdonságai a **Format** menüben változtathatók meg.

Layout

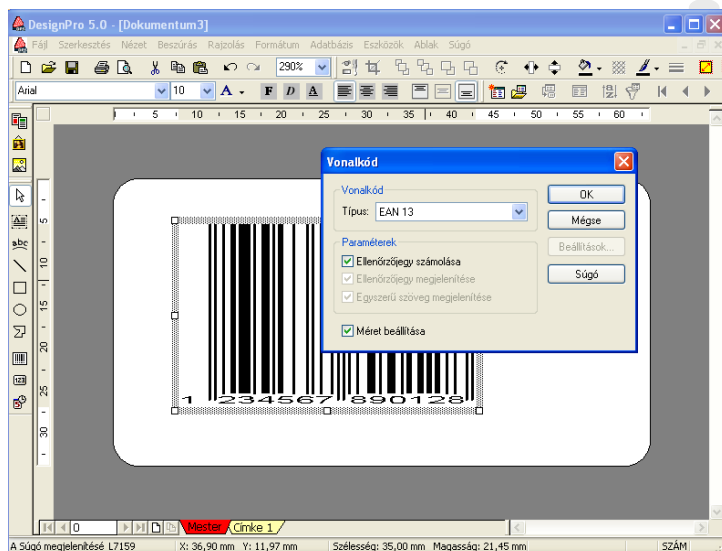
A tervezést segítő vonalzó, rácsozatok (Grid, Guides) érhetők el innen, illetve az igazítás, sorrend parancsai (a sablon közepére horizontálisan, vertikálisan...).

Database (Adatbázis)

A program szükség esetén képes adatbázisból importálni a változó szövegeket, képeket. Az egyszerűség érdekében javasolt külső adatbázist használni. Az adatbázist teljes mértékben a felhasználó formálja, tartalma tetszőleges. Az egyetlen kritérium, hogy legalább 1 oszlopa legyen. Az adatbázis formátuma dbf III lehet, vagy ODBC-vel elért fájl. Az Excel táblázat **Save as** paranccsal dbf3 formátumba menthető. Ennek használata a legegyszerűbb.

DBF3 adatbázis készítése

Az Excel programban nyisson egy új dokumentumot. Az 1. sor lesz a táblázat fejléce, ezek alapján fogja nevezni a kezelni a program az adatokat. Minden esetben javasolt egy sorszám oszlop létrehozása. Tehát

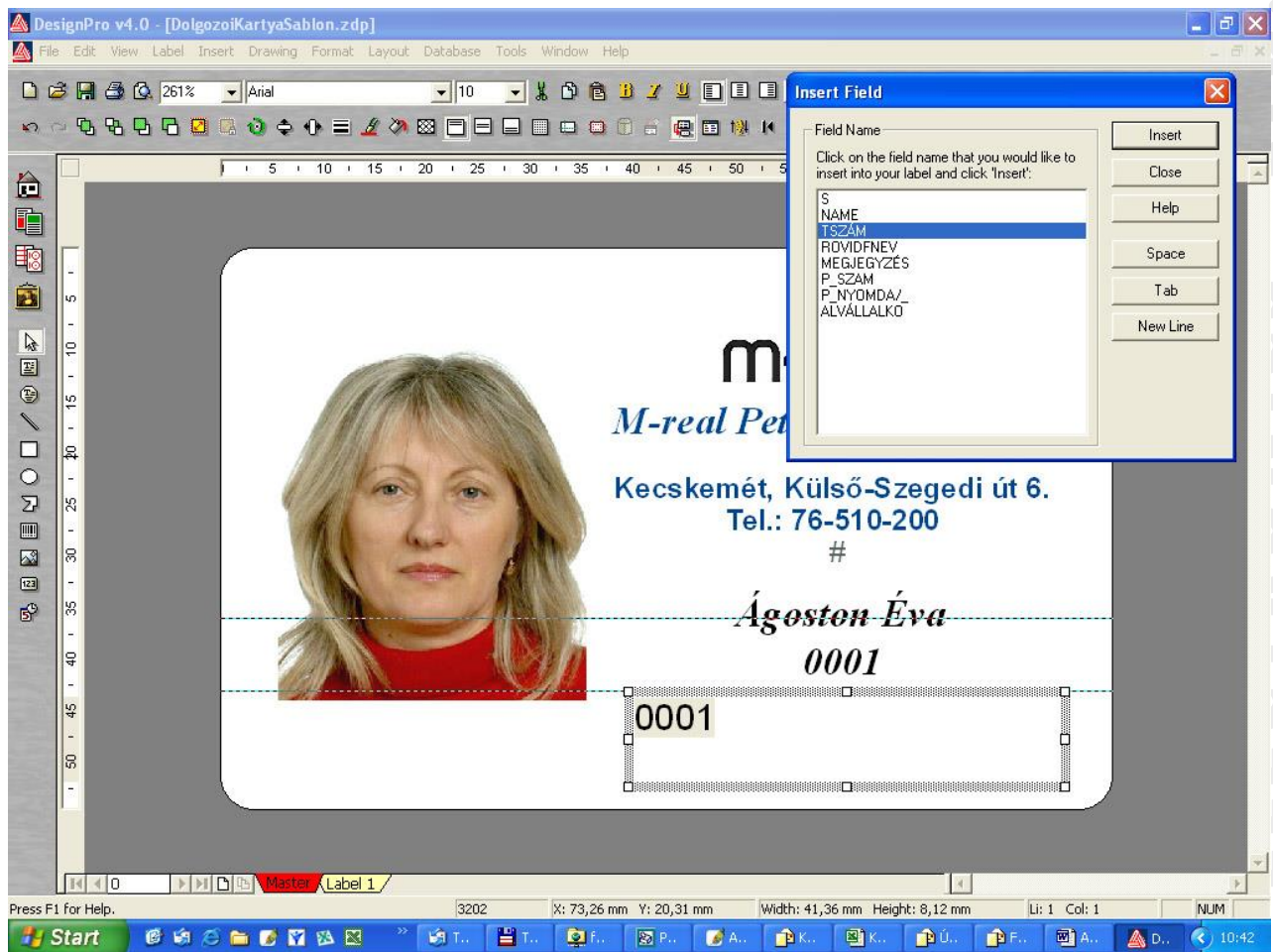


A1 legyen „Sorszám”. Írjunk be sorszámokat 1-től felfelé az A oszlopba. Pl. 0001, 00002 stb. A „B” oszlop legyen pl. „Név” fejlécű, ide a dolgozók nevét soroljuk fel. A C oszlop lehet pl. a proximity kártya kódja, amit hozzá társítunk. A D oszlop tartalma pl. a képfájl neve, ami a dolgozóhoz tartozik, pl. „KovácsIstván.jpg”. Egy sablonhoz tartozó változó képek egy mappában legyenek tárolva. Kattintsunk a táblázat bármelyik cellájára, ahol tartalom van, és File/Save as paranccsal mentjük el a tetszőleges mappába tetszőleges néven dbf III. formátumban.

Adatbázis mező beszúrása a sablonba

Az Avery DesignPro programban a Database / Open / Open a dbase III. paranccsal tallózzuk ki és nyissuk meg az adatbázist. Kattintsunk a sablon szürke asztalára, hogy biztosan semmi se legyen kijelölve, majd a Database / Insert field paranccsal megjelenő új szövegdobozba illesszük be az Insert Field ablakban felsorolt, általunk készített adatbázis azon fejlécét, mely oszlop tagjait abban a szövegdobozban majd kártyánként változóan látni akarunk, pl. „Név”, majd nyomjuk meg az Insert majd a Close gombot. A kártya felületére tetszőleges elrendezésben, formában, mennyiségben helyezhetünk el adatbázisból importált elemeket az iméntiek megismétlésével.

Ekkor a szövegdoboz a fejléc szövegét tartalmazza. Ha a konkrét tartalmakat akarjuk látni, kapcsoljuk be a Database / Display field contents gombot. A második ikonikus menüsor jobb szélén található nyilakkal az adatbázis elemei között tallózhat. (Ha nincs kint ez a menü, a View / Toolbars / Advanced kapcsolóval megjeleníthető.) A szöveg a Format menü parancsaival tetszőlegesen formázható.



Kép beszúrása adatbázisból

Jelöljük ki a **Database / Insert image** paranccsal megjelenő Insert image from database ablakban felsorolt, általunk készített adatbázis azon fejlécét, mely oszlop tagjai a képfájlok nevét tartalmazza, pl. „Kép”. Ha ez megvan, ügyeljünk arra, hogy a Specify directory name kapcsoló ki legyen pipálva, majd a Browse gombbal tallózzuk ki a képfájlokat tartalmazó mappát, majd nyomjuk meg az OK gombot. A sablonon megjelenő kép lehet, hogy a nem méretarányos. Ezt állítsa be a kép sarkait megfogva, vagy a jobb gomb / Properties menü opcióival. A második ikonikus menüsor jobb szélén található nyilakkal az adatbázis elemei között tallózhat.

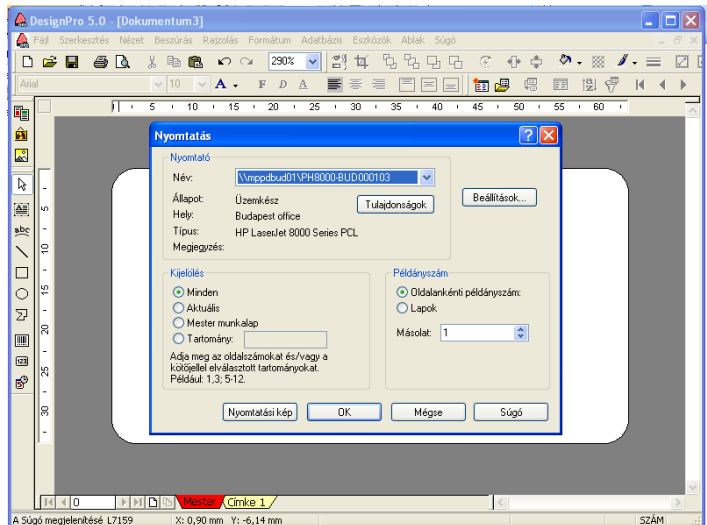
Adatbázisrekordok nyomtatása

Ha elkészült a kártyaterv, mentse el. A nyomtatáskor a **File / Print / Options / Database** részben megadhatja, hogy a teljes adatbázis ki akarja nyomtatni, vagy csak egy bizonyos részét. A Start, End sorszámok az adatbázis „A” oszlopában megadott sorszámok szerint értendők. A Print preview menüben megtekintheti a kiválasztott nyomtatandó kártyákat.

Nyomatási kép és Nyomatás

Ha kész a terv, válassza a Fájł > Nyomatás menüpontot és állítsa be a nyomtatni kívánt mennyiséget: az Oldalankénti példányszám választása esetén, a szükséges címke darabszámát írja be, míg a Lapok kiválasztásakor a teljes ívek számát adhatja meg.

A mennyiségek beállítása után ellenőrizze a nyomtatási képet.



Hogyan használja a Mester és Termék címkét (Címke 1, Kártya 1)?

A Mester címkét akkor használja, ha egyforma címkéket szeretne készíteni, vagy olyanokat, amiken közös információ van, mint például a cég logó. Bármí, amit a Mester címke szerkesztett az összes címkén meg fog jelenni.

A Termék címkén az egyéni információk jelennek meg. Az erre szerkesztett szövegek, formák, képek csak ezen a címkén fognak szerepelni.

A Termék címke fülre jobb gombbal kattintva további címkéket hozhat létre, így egy fájlban belül több tervet is tárolhat. Az üresen maradt termékfület törölje ki, mert a nyomtatás során problémát okozhatnak.

Magyar ékezetek probléma megoldása.

Hibajelenség: a kártyanyomtató szoftver nem jeleníti meg, nem nyomtatja jól a hosszú ő-t vagy ú-t tartalmazó adatot. Előfordulhat ilyen jellegű hiba, ha adatbázisból nyomtat. A hiba megoldása: maga az adatrekord lehet ékezetes, csak a mező neve nem.

Ha Excel táblát csatol be a programba adatbázisként, akkor a rekord mező neve ékezet nélküli legyen. Vagyis az Excel táblázat oszlop fejlécein szereplő pl. „Beléptető kód”-ot át kell írni „Beleptetokod”-ra, vagy valami hasonló egyszerűre. Nem minden ékezetes betű használata esetén jelentkezik ez a hiba, de egy ilyen adatbázis jellegű táblázatnál érdemes csak az angol abc betűit használni a mezőnevekben.

Ha továbbra is fennáll a hiba, győződjön meg róla, hogy a kártyasablonban alkalmazott betűtípus tartalmazza a magyar ékezetes karaktereket. Az Arial betűtípus például minden szükséges karaktert tartalmaz.

A program ingyenesen letölthető honlapunkról